

# Tischfußball Weltmeisterschaft 2006

**Datum 21.10.2006, Internet: [www.kickernation.com](http://www.kickernation.com)**

## **Turniere**

Die Einteilung in 2 Ligen erfolgt nach der WM-Tabelle.

1. Liga: ca. top 30%
2. Liga: ca. die nächsten 70%

In jeder Liga werden ein Einzel und ein Doppel (das Doppel im DYP-Modus) gespielt. Dabei bleiben die Spieler aus den Ligen unter sich und können nicht in einer höheren oder tieferen Liga mitspielen.

Das Einzel wird nach der WM-Tabelle gesetzt. Die DYPs werden dem Zufall überlassen.

Am Schluss gibt es noch ein DYP für alle. Dabei können auch nicht-qualifizierte Spieler teilnehmen.

Alle Turniere werden im Gruppenmodus mit anschließendem KO ausgetragen. Sollte es nur eine Gruppe sein, gibt es keine KO-Runde, da die Reihenfolge sowieso feststeht.

## **Start**

Anmeldung (persönliche Anwesenheit) für die Einzel/Doppel-Events bis 12:00 Uhr zwingend! Wer bis 12:00 Uhr nicht anwesend ist verliert sein Startrecht in der jeweiligen Liga und die nächsten aus der WM-Tabelle rücken nach.

## **Weltmeister-Titel**

Die jeweiligen Turniersieger erhalten den Titel Weltmeister in der jeweiligen Liga. Ranglisten-Weltmeister ist der Tabellenführer nach allen Qualifikationsturnieren.

## **Pokale/Medaillen**

In jeder Liga-Disziplin (Doppel/Einzel) gibt es auf die ersten 3 Plätze Pokale. Außerdem erhalten die Top 3 der WM-Rangliste einen Pokal, die nächsten 7 eine Medaille, jeweils der Platzierung entsprechend.

## **Startgeld/Spielgeld**

Die WM-Disziplinen kosten kein Startgeld. Das Ganztages-Spielgeld beträgt 5 Euro pro Person. Die Tische werden freigeschaltet.

## **Tagesordnung:**

- 12:00 Start aller Einzel-Disziplinen (Zweite, Erste Liga)
- 15:00 (voraussichtlich) Start aller Doppel-Disziplinen (Zweite, Erste Liga)
- 18:00 (voraussichtlich) Siegerehrung
- 18:30 (voraussichtigung) DYP für alle, Startgeld: 10€ (qualifizierte Spieler), 20€ (Rest)

**Änderungen sind Vorbehalten**

**WWW.KICKERNATION.COM**